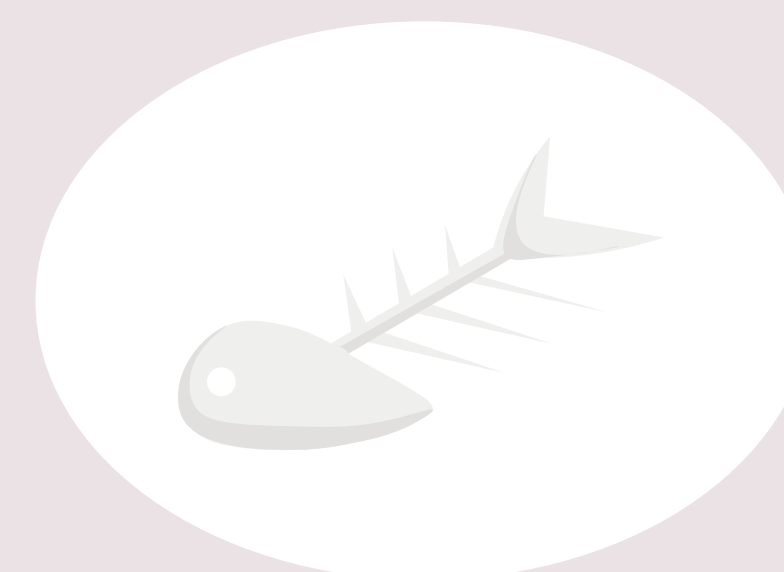
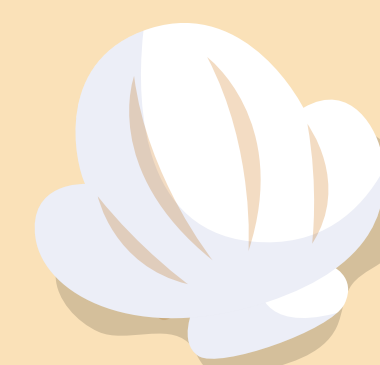




Cara Bermain

TWISTER



1. Permainan untuk 2-5 orang
2. Masing-masing pemain berdiri di sisi board yang berbeda satu sama lain
3. Wasit memutar spinner, kemudian memanggil bagian tubuh dan jenis sampah yang muncul pada spinner
Contoh: "Tangan kanan, organik!"
4. Semua pemain, pada saat yang sama, harus mencoba menempatkan tangan kanan di atas lingkaran bergambar contoh sampah jenis organik yang kosong mana pun.
5. Jika pada saat dipanggil tangan kanan sudah ada di atas lingkaran dengan gambar contoh sampah organik, pemain tetap harus memindahkannya ke lingkaran lain.
6. Tidak boleh ada lebih dari satu tangan atau kaki di atas satu lingkaran. Jika ada dua atau lebih pemain mencoba meraih lingkaran yang sama, wasit harus memutuskan pemain mana yang lebih cepat sampai. Pemain lain harus mencari lingkaran kosong lainnya dengan jenis sampah yang sama.





7. Jangan pernah mengangkat tangan atau kaki dari lingkaran tanpa perintah wasit. Pengecualian: Seorang pemain dapat mengangkat tangan atau kaki untuk memungkinkan tangan atau kaki lain untuk melewati, selama pemain mengumumkannya kepada wasit terlebih dahulu, dan meletakkannya kembali di lingkaran yang sama segera setelahnya.
8. Jika 6 lingkaran dari salah satu jenis sampah sudah terisi semua, wasit harus memutar spinner lagi sampai mendapatkan jenis sampah yang berbeda.
9. Pemain akan tereliminasi jika terjatuh, atau menyentuh alas Twister dengan siku atau lututnya. Jika ada pemain yang merasa bahwa gerakan selanjutnya akan terasa sulit atau akan menyebabkan jatuh, pemain tersebut dapat menggugurkan diri sendiri. Satu orang pemain terakhir dalam permainan adalah pemenangnya!



TWISTER